

U.S.S. Icarus A



Vereinigte Föderation der Planeten: Sternenflotten Division

Erweiterte technische Spezifikationen

Besatzung: 1100 (1010 Besatzung, 90 Zivilisten)

Klassifizierung: Forschungsschiff

Momentaner Status: im Dienst

Konstruktionsort:

- Utopie Planitia Fleet Yards, Mars

Identifizierung und Registrierungsnummer:

- U.S.S. Icarus NCC 79191-A

DESIGN-STATISTIK

Länge: 690,51 Meter

Breite: 463,73 Meter

Höhe: 137,50 Meter

Gewicht: 4,5 Millionen metrische Tonnen

Frachtkapazität: 11,750 metrische Tonnen

Hülle: Duranium-Tritanium Legierung

Anzahl der Decks: 42

Bewaffnung: 12 Phaserbänke, 2 Photonentorpedorampen

Geschwindigkeit

Warp 9,6 für 12h

Warp 9,9 für 12 h (nach entsprechender Umrüstung)

W.C.D. (Wormhole-creating Device)

Das W.C.D. ist ein neuartiges, experimentelles Gerät, das von Taban Ren im Daystrom-Institut entwickelt wurde. In der Theorie ermöglicht es, ein stabiles Wurmloch von der Position des Schiffes aus zu einem beliebigen errechneten Punkt des Universums zu erzeugen, das solange offen bleibt, bis das Schiff hindurch geflogen ist. Es hinterlässt für andere Schiffe kaum messbare Spuren. Das Gerät wurde in der Praxis kaum getestet, könnte aber die Zukunft der Weltraumforschung revolutionieren. Momentan befinden sich zwei Prototypen dieses Gerätes auf der U.S.S. Icarus A (Galaxy-Klasse) und der U.S.S. Armstrong (Sovereign-Klasse)

MISSIONSZIELE

Gemäß den Sternenflotten Forschungs-Direktiven 1016.8 & 901.12, den Diplomatischen Corps Mandaten 66.105.b, 66.105.c & 200.2.2, und den Regeln des Föderations-Sicherheitsrates wurden folgende Ziele für ein Schiff der Galaxy-Klasse festgelegt:

1. Durchführung wissenschaftlicher und kultureller Forschungsmissionen im tiefen Raum, dies beinhaltet Kartografie und Aufzeichnung, erste kulturelle Kontaktpläne sowie vollständige biologische und ökologische Studien
2. Ersetzen der Oberth-, sowie der Ambassador-Klasse als hauptsächliches Instrument der Sternenflotten-Forschungsprogramme
3. Vertreten von Föderationsbelangen wie Verteidigung, Kultur, Wissenschaft und Erforschung im tiefen Raum sowie in Grenzterritorien
4. Eigenständige Durchsetzung der politischen Föderationsziele.
5. Einsetzbar als Versorgungsschiff in dringenden Notfällen sowie zur Verbreitung der Föderationsdiplomatie.
6. Bereitstellen nicht-kritischer Funktionen wie Personen- und Frachttransport, ausgedehnte Hilfeleistungen und Kurzstrecken – Patrouille.



- **Wissenschaftliche Erforschung:** Die U.S.S. Icarus A ist ausgerüstet mit wissenschaftlichen Laboratorien und einem weiten Spektrum an Sonden und Sensorenphalanxen, sowie einer dorsalen Sensorenreihe, welche ausgedehnte Forschungsmissionen ermöglichen.
- **Kontakt mit außerirdischen Lebensformen:** Gemäß der Sternenflottenpolitik dem Entdecken neuen Lebens betreffend, bietet die U.S.S. Icarus A ausreichend exobiologische und xenobiologische Labors, sowie einige anthropologische Wissenschaftler, die Möglichkeiten zur Studie und Interaktion mit Leben im tiefen Raum erlauben.
- **Föderationspolitik und Diplomatie:** Die sekundäre Rolle der U.S.S. Icarus A ist das Durchführen diplomatischer Operationen im Interesse der Sternenflotte und der Vereinigten Föderation der Planeten. Diese Missionen können den Transport von Delegierten, gastgeben von Verhandlungen oder Konferenzen, befördern wichtiger Personen und/oder Gegenständen sowie Erstkontakt-Szenarien beinhalten.
- **Taktische- / Verteidigungsoperationen:** Obwohl sie nicht primär für Kampfeinsätze konstruiert wurde, ist die U.S.S. Icarus A – wie alle Schiffe der Sternenflotte – ausreichend bewaffnet, um sich in einem Kampf zu verteidigen.
- **Such- und Rettungsmissionen:** Typische Missionen beinhalten das Beantworten von Föderations-Notsignalbaken und das Retten von Föderations- und Nicht-

Föderationsbürgern sowie Raumschiffen in Notfällen. Planetenweite Evakuierungen sind nicht möglich.

Shuttles

TYP-9 PERSONEN-SHUTTLES



(Shuttlecrafts *Hawking* & *Curie* uvm.)

Typ: Mittleres warpfähiges Langreichweiten-Shuttle.

normale Besatzung: 2 Piloten, 2 Passagiere.

Energiebetrieb: ein 400 cochrane Warpantrieb, zwei 800 millicochrane Impulsantriebe, vier RCS Manövrierdüsen.

Ausmaße: Länge, 8.5 m; Breite, 4.61 m; Höhe, 2.67 m.

Masse: 2.61 metrische Tonnen.

Höchstgeschwindigkeit: Warp 6.

Bewaffnung: Zwei Typ-VI Phaser-Emitter.

TYP-16 SHUTTLEKAPSELN



(Shuttlekapseln *Tijuana* & *Atlantica* uvm.)

Typ: Mittleres Kurz-Reichweite Unterlicht - Shuttle.

normale Besatzung: 2; Pilot und Systembetreiber.

Energiebetrieb: Zwei 750 millicochrane Impulsantriebe, vier RCS Manövrierdüsen, vier sarium-krellide Vorratzszellen.

Ausmaße: Länge, 4.8 m; Breite, 2.4 m; Höhe, 1.6 m.

Mass3: 1.25 metrische Tonnen.

Höchstgeschwindigkeit: Maximum delta-v, 12,250 m/sec.

Bewaffnung: Zwei Typ-IV Phaser-Emitter.

ARBEITSDROHNEN



Typ: Versorgungs- und Reperations-Einheit.

normale Besatzung: 1 Betreiber.

Energiebetrieb: Ein Mikrofusionsreaktor, vier RCS Manövrierdüsen.

Ausmaße: Länge, 4.11 m; Breite, 1.92 m; Höhe, 1.90 m.

Masse: 1.68 metrische Tonnen.

Höchstgeschwindigkeit: Maximum delta-v, 4,000 m/sec.

Bewaffnung: Keine

DECK LAYOUT

Deck 1: °Brücke, Bereitschaftsraum des Captains, Konferenzraum, Quartier des Captains, Rettungskapseln

Deck 2: °Quartier des Ersten Offiziers, Offiziersquartiere, Beobachtungslounge, Quartiere der Junioroffiziere

Deck 3: °Quartiere der Junioroffiziere, Hauptshuttlerampe (oberes Level)

Deck 4: °Hauptshuttlerampe (Hauptlevel), Frachtrampen, Mannschaftsquartiere

Deck 5: °Hauptshuttlerampe (Parklevel); Labors, VIP- und Crewquartiere

Deck 6: °Transporterräume 1-4, wissenschaftliche Labors, Mannschaftsquartiere, Hauptcomputerkern, Labors, Fluchtkapseln, Aufenthaltsräume

Deck 7: °Mannschaftsquartiere, Labors, Hauptcomputerkern, Fluchtkapseln, Notfallwaffenkammern (Handfeuerwaffen), Plasmafluss-Kontrolle

Deck 8: °Mannschaftsquartiere, Deuteriumtanks, Stellare Kartographie (oberes Level), Hauptcomputerkern, Impulsantrieb, Labors

Deck 9: °Mannschaftsquartiere, Stellare Kartographie (Hauptebene). Andocksysteme, Impulsantrieb, Aufenthaltsräume, Hauptcomputerkern, Holodecks 1-4 (oberes Level), Atmosphärisches Systemlabor

Deck 10: °Mannschaftsquartiere, Zehn-Vorne, Holodecks 5-8 (oberes Level), Reaktorwartung, Impulsantrieb, Andocksysteme, Hauptcomputerkern, Antriebsspulen, Stellare Kartographie (unteres Level), RKS- Korrekturdüsen, Plasmafluss-Kontrolle, Anrimaterie Container, Fluchtkapseln, Labors, Hauptcomputerkern

Deck 11: °Mannschaftsquartiere, Holodeck 5-8 (Hauptebene) Labors, Andocksysteme, Hauptcomputerkern, Bankett- und Konferenzräume, Sporthallen (oberes Level), Strukturelles Schließsystem



Deck 12:°Mannschaftsquartiere, persönliche Holodecks 1-8. Sporthallen (hauptebene), Krankenstation etc., Labors, Hauptcomputerkern, Bankett- und Konferenzräume

Deck 13:°Wohnapartments, Lebenserhaltungssysteme, Hauptcomputerkern, Frachtrampen (oberes Level), Fluchtkapseln, untere Phaserbank, Hauptcomputerkern, Meeressäuger, Navigationskontrolle

Deck 14:°Wohnapartments, Mannschaftsquartiere, hintere-Photonentorpedo-Abschussrampe, Torpedomagazine und -kammern, Hauptcomputerkern, Frachtrampen (Hauptebene)

Deck 15:°Mannschaftsquartiere, Captain`s Yacht- Andockrampe, elektrohydraulische Flüssigkeitstanks für das Trennungssystem, Fluchtkapseln, Torpedomagazine und -kammern, Frachtladeluken

Deck 16:°Untertassendeflektor-Überwachung, Flüssigkeitstanks, Eingangsschleuse und Zugang zur Yacht des Captains, Yacht des Captains

Übersicht der Maschinensektion (Deck 8-42)

Deck 8:°Kampfbrücke, Bereitschaftsraum des Captains, Phaserwartung

Deck 9:° Andockklammern, Wartung

Deck 10:°Andockklammern, 2 Mannschaftsquartiere, Fluchtkapseln, Wartung

Deck 11:°Andockklammern, 2 taktische Planungsräume, 2 Aufenthaltsräume, Übergang zur Untertassensektion

Deck 12:°Andockklammern, Übergang zur Untertassensektion, Labors, Shuttlerampen 2 und 3 (oberes Level)

Deck 13:°Shuttlerampen 2 und 3 (Hauptebene), Labors

Deck 14:°Labors, 8 Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Shuttlerampen-Parkebene

Deck 15:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung

Deck 16:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung

Deck 17:°Mannschaftsquartiere,Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung, Aufenthalts- bzw. Konferenzraum

Deck 18:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung

Deck 19:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung, Brennstofftanks und -vorräte, VIP-Quartiere für Ingenieure

Deck 20:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung, Alternativ-Quartiere des Captains, VIP-Quartiere

Deck 21:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung, Brennstoffleitungen, Maschinistenquartiere

Deck 22:°Maschinistenquartiere, Labors, Wartung, Hauptimpulsmaschinen, Maschinen-Programmierungsbüro

Deck 23:°Maschinistenquartiere, Labors, Wartung, Hauptimpulsmaschinen, Photonentorpedomagazine und -kammern

Deck 24:°Maschinistenquartiere, Labors, Obere Reaktionsmittel-Einspritzungsanlage des Torpedowerfersystems, Hüllen-Rückleitung

Deck 25:°Mannschaftsquartiere, Hüllen-Rückleitung, Labors, Wartung, Photonentorpedoabschussrampe

Deck 26:°Photonentorpedomagazin, Untere-Reaktionsmittel-Einspritzungsanlage, Deuteriumtank, Hüllen-Rückleitung

Deck 27:°Deuteriumtank, 2 isolierte Turboschächte, tiefgekühlte Tankisolierung, Hüllen-Rückleitung

Deck 28:°Deuteriumtank, 2 isolierte Turboschächte, Einfüll- und Ablasstutzen, Tankentlüftungsklappen, Hüllen-Rückleitung

Deck 29:°Deuteriumtank, Einfüll- und Ablasstutzen, mittlere Abwasserleitungen, Kühlsystem, Brennstoffspeicher, Hüllen-Rückleitung

Deck 30:°Materie Einspeisung, Mannschaftsquartiere, Labors, Wartung, Notfall-Mannschaft, sekundärer Computerkern, Hüllen-Rückleitung

Deck 31:°Mannschaftsquartiere, Replikator-Subsysteme, Kontrolle des Computerenergieverbrauchs, temporäre Kälteeinlagerung, Stellare Kartographie, Labors, Warpkern, Hüllen-Rückleitung

Deck 32:°Mannschaftsquartiere, Deuteriumfluss-Kontrollventil, Plasmaflusscontrollcenter, sekundärer Computerkern, Warpkern, Hüllen-Rückleitung

Deck 33: °Mannschaftsquartiere, sekundärer Computerkern, Warpkerne, Hüllen-Rückleitung, Festbrennstoffspeicher, Sensorwartung

Deck 34: °Mannschaftsquartiere, sekundärer Computerkern, Warpkerne, Hüllen-Rückleitung, Festbrennstoffspeicher, Sensorwartung, Navigationssignalprozessor, Hauptdeflektorsysteme und -schüssel, Labors, Labor für Atmosphären-Physik, Abschussvorrichtungsgasgeneratoren

Deck 35: °Mannschaftsquartiere, sekundärer Computerkern, Warpkerne, Hüllen-Rückleitung, Hauptdeflektorsysteme und -schüssel, hintere Photonentorpedoabschussrampe, Torpedomagazine und -kammern, temporäres Kühlflüssigkeitslager, Brennstofflager, System-Überwachungsräume, Hauptdeflektor-Energieemitter, Hauptmaschinenraum (oberes Level)

Deck 36: °Hauptmaschinenraum (Hauptebende), Mannschaftsquartiere, sekundärer Computerkern, Warpkerne, Dilithiumkammer, Haupt-Warpplasmaverteiler zu den Warp gondeln, Wartungsräume, Labors, Sensor-Kontrollräume, untere Reaktionsflüssigkeitseinspritzung, Torpedomagazin- und kammern, Phasenwartung, Warp gondeln-Flügelstützstruktur, Büros der Maschinenkontrolle, Büro vom Chefindgenieur, RKS-Schubtriebwerke, Fluchtkapseln

Deck 37: °Mannschaftsquartiere, sekundärer Computerkern, Warpkerne, Hauptdeflektorsysteme und -schüssel, untere Phaserbank, Sensor-Wartungsräume, Frachtrampen, Biophysisches-Hochenergie-Labor

Deck 38: °Mannschaftsquartiere, Hauptfrachtrampe, Warpkerne, Hauptdeflektorsysteme und -schüssel, untere Phaserbank

Deck 39: °Quartiere, Hauptfrachtrampe, Warpkerne, vordere Laderampen

Deck 40: °Fluchtkapseln, Frachtschotts, Warpkerne, Antimateriecontainer

Deck 41: °Untere Phaserbank, Warpkerne, Antimateriecontainer, Versorgungsluken

Deck 42: °Traktorstrahlemitter, Kern-Ausstoßluke, Antimaterieeinspritzung

Führungs – Offiziere ▲

Captain Taban Ren (El-Aurianisch / Bajoranischer Hybrid) *Anmerkung: bis auf weiteres nicht dienstfähig, daher vertreten durch Admiral Eve Wenger (Vampir)*

Erster Offizier Cmdr. Thomas Andrews

Leitender Medizinischer Offizier Lt. Cmdr Rafin Pran (Trill)

Chefingenieur Lt. Timberly Smith (Outaku / Q) *Anmerkung: verschollen, daher vertreten durch Lt. (j.g.) Bintje Sventson (Mensch)*

Counselor Cmdr. Emoni Kareel (Trill)

Taktischer Offizier Cmdr. Valek (Vulkanier)

Sicherheitsschef Lt. Frank Greary (Mensch)

CONN-Offizier Ensign Frank Poole (Mensch)

Wissenschaftsoffizier Lt. Skj'ta (Klingonin)